

BASEBALL QUÉBEC

Changements de règles 2026

Pour les entraîneurs de classes A et B

9U 11U 13U 15U 18U

COMMENT UTILISER CE GUIDE

- Commencez par la section Changements universels — elle couvre les bâtons, les casques, les visites aux arbitres et les règles de conduite pour toutes les équipes.
- Chaque division a sa propre section avec les sous-sections Classe A et Classe B clairement identifiées.
- Consultez la fiche de référence rapide à la fin pour un aperçu des changements les plus importants.



Changements universels

S'applique à toutes les équipes A et B, peu importe la division

RÈGLE 103.6

Réglementation sur les bâtons

Seulement quatre types de bâtons sont désormais légaux : USSSA (1.15 BPF), USA Baseball, BBCOR .50 et le bois. Tout autre certification est invalide. Les restrictions de drop ont aussi été mises à jour :

Division / Classe	Drop maximal
Rally Cap, 9U (toutes), 11U (toutes)	Aucune limite
13U A et B	Aucune limite
15U A et B	-10
18U Classe B	-5
18U Classe A	-3

ACTION ENTRAÎNEUR

Vérifiez chaque bâton dans votre sac avant le match 1. Aucune marque de conformité originale du fabricant = bâton illégal.

Pénalité : le frappeur est déclaré retiré dès qu'il entre dans le rectangle avec un bâton illégal. Les coureurs ne peuvent avancer; les retraits déjà enregistrés sont maintenus.

Les joueuses ne sont pas soumises à la restriction de drop.

RÈGLE 103.1(c)**Casques pour les entraîneurs de moins de 18 ans**

Tout entraîneur âgé de 18 ans ou moins (selon l'année civile) doit porter un casque à double protège-oreilles lorsqu'il agit comme instructeur de buts. Cette règle s'appliquait auparavant uniquement aux joueurs agissant comme instructeurs — elle couvre maintenant tout le personnel de moins de 18 ans au banc.

RÈGLE 103.21**Visites aux arbitres****! IMPORTANT**

Partie (a) : Aucun joueur ni entraîneur — chef ou adjoint — ne peut quitter sa position ou le banc pour contester une décision d'arbitrage (balles/prises, sauf/retiré, juste/fausse, attrapée/non attrapée). Expulsion immédiate + suspension automatique en vertu de la règle 55.1.

Partie (b) : Seul l'ENTRAÎNEUR-CHEF peut approcher un arbitre, et uniquement pour : effectuer un changement de lanceur, faire une substitution, déposer une protestation ou demander comment une règle a été appliquée.

Les entraîneurs adjoints peuvent toujours assister à la réunion au marbre avant le match et visiter le monticule.

ACTION ENTRAÎNEUR

Dites à vos adjoints : les questions sur une décision vous reviennent EN PREMIER — vous seul visitez l'arbitre, et seulement pour clarifier, jamais pour argumenter.

La suspension automatique s'alourdit : 1 match (1re infraction) → 3 matchs → 5 matchs → indéfinie. Impossible d'en appeler.

RÈGLE 50(a)**Dénigrement du jeu**

Suspension minimale de 5 matchs pour quiconque manipule le déroulement d'une partie — tenter intentionnellement de la prolonger ou de la raccourcir, ou ne pas jouer pour gagner. Cela inclut :

- Les joueurs défensifs qui laissent délibérément les coureurs atteindre les buts, ou les coureurs qui se laissent mettre sur des prises
- Les joueurs défensifs qui commettent délibérément des erreurs
- Les lanceurs qui font des tentatives de retrait excessives pour écouler le temps

Les arbitres ont pour instruction de surveiller et de signaler ces comportements.

REGISTRE DES JOUEURS AU BANC EN DÉFENSE

Nouvelle responsabilité — Toutes les divisions

Auparavant, c'était le banc adverse qui suivait quels joueurs défensifs étaient au banc chaque manche. En 2026, c'est désormais une règle officielle de BQ : le marqueur est responsable de ce registre et peut escalader le problème à l'arbitre.

Comment ça fonctionne :

- À chaque manche, l'entraîneur-chef de l'équipe en défense informe le marqueur des joueurs qui sont au banc.
- Le marqueur consigne cette information sur la feuille de pointage.
- Si l'entraîneur oublie, le marqueur doit en aviser l'arbitre avant la reprise du jeu.

Pénalité en deux étapes (seulement si l'équité de jeu est réellement violée) :

- Étape 1 — L'arbitre accorde un temps mort, demande à l'entraîneur de corriger immédiatement et émet un avertissement.
- Étape 2 — L'arbitre accorde un temps mort, informe l'entraîneur-chef et l'expulse avec suspension automatique.

ACTION ENTRAÎNEUR

Avant le match, désignez quelqu'un au banc qui sera responsable d'aviser le marqueur des joueurs au banc avant chaque demi-manche.

Oublier d'aviser le marqueur n'est pas en soi une infraction — la pénalité en deux étapes ne s'applique que si la règle de rotation est réellement enfreinte.

9U Division

Deux changements spécifiques à la division, en plus des règles universelles

► CLASSE A

RÈGLE 105.3.3

Positions défensives obligatoires

Les postes de **lanceur** et de **receveur** sont désormais obligatoires en 9U A, même si vous ne pouvez aligner que 7 ou 8 joueurs en défense en raison de blessures ou d'absences. Un lanceur et un receveur doivent toujours être en position.

RÈGLE 105.6.3

Signal de la main de l'arbitre — Avance des coureurs

Lorsque l'arbitre lève une main, cela signifie qu'un joueur de champ intérieur a la ferme possession du ballon. Un coureur qui a déjà dépassé son but peut alors tenter d'avancer — à ses propres risques.

À NOTER

Exemple : Coureur au 2^e but, balle frappée au champ extérieur. Une fois que le joueur de champ intérieur contrôle la balle relayée, l'arbitre lève une main.

- Le coureur n'a pas encore atteint le 3^e but → peut seulement avancer jusqu'au 3^e.
- Le coureur touche le 3^e but → doit rester.
- Le coureur a dépassé le 3^e but → peut tenter de marquer à ses propres risques.

Instructeurs de buts : surveillez le signal de la main levée de l'arbitre et criez-le fort. Apprenez à vos coureurs à dépasser légèrement le 3^e but d'un pas ou deux lorsque le coach le leur indique — ça leur donne l'option de tenter de marquer quand le défenseur s'engage vers le 1^{er} but.

► CLASSE B**RÈGLE 105.6.3****Signal de la main de l'arbitre — Avance des coureurs**

Même règle qu'en 9U Classe A : seuls les coureurs qui ont déjà dépassé leur but peuvent tenter d'avancer lorsque l'arbitre lève la main.

RÈGLE 105.6.3**Obligation de relais du voltigeur**

Sur une balle frappée au champ extérieur, le voltigeur doit la relayer à un joueur de champ intérieur — courir jusqu'au champ intérieur ne suffit pas. Si un joueur de champ intérieur attrape la balle dans la zone du champ extérieur, il peut soit la relayer à un autre joueur de champ intérieur, soit retourner lui-même au champ intérieur.

11U Division

Les plus grands changements de 2026 — la Classe B vit une refonte structurelle majeure

► CLASSE B — CHANGEMENTS SPÉCIFIQUES

! IMPORTANT

CHANGEMENT MAJEUR SUR LE TERRAIN — Règle 104.2 : Distance de la plaque du lanceur
La plaque du lanceur en 11U Classe B passe de 44 pi à 40 pi (12,2 m) de la pointe du marbre.
Vérifiez toujours la position du caoutchouc avant le match — surtout sur les terrains partagés.

RÈGLE 106.7

But sur balles — Le tee est éliminé

Le tee de frappeur est complètement retiré en 11U Classe B. Les règles normales du but sur balles s'appliquent désormais : quatre balles et le frappeur prend le premier but. Aucune restriction sur l'avance des coureurs sur un coup frappé. Un jeu plus rapide, plus de baseball.

Les buts sur balles intentionnels demeurent interdits dans toute la division 11U.

RÈGLE 106.4

Avance sur une balle frappée — Signal de la main de l'arbitre

La même règle de signal de la main utilisée en 9U s'applique maintenant en 11U Classe B. Une fois que l'arbitre lève la main, les coureurs qui ont dépassé leur but peuvent tenter d'avancer à leurs propres risques.

L'avance sur un sacrifice attrapé n'est permise que si la balle est attrapée au champ extérieur.

ACTION ENTRAÎNEUR

La distance réduite du monticule (40 pi) est conçue pour aider les lanceurs de 11U B moins précis à trouver la zone des prises — à plus courte distance, les lanceurs ont plus de chances d'atteindre la zone, ce qui garde le jeu en mouvement.

Les arbitres ont pour instruction de garder la zone des prises large et haute en 11U B — dites à vos frappeurs d'être agressifs.

Avec de vrais buts sur balles en jeu, la précision est tout. Faites des lancers dans la zone le centre de chaque entraînement.

À NOTER

11U Classe A : Aucun changement spécifique à la division cette année — seuls les changements universels s'appliquent.

13U Division

Changements universels seulement — aucun changement spécifique à la division en 2026

À NOTER

Bonne nouvelle : aucune règle supplémentaire à apprendre cette année ! Les changements universels (bâtons, casques, visites aux arbitres, registre du banc, dénigrement du jeu) s'appliquent tous — consultez la première section de ce guide pour tous les détails.

15U Division

Changements universels seulement — aucun changement spécifique à la division en 2026

À NOTER

Même chose qu'en 13U : aucune règle supplémentaire à apprendre cette année. Les changements universels s'appliquent tous — consultez la première section pour les détails. N'oubliez pas que le drop maximal pour 15U A et B est maintenant de -10.

18U Division

Limites de manches des lanceurs mises à jour + changements de bâtons pour la Classe A

► CLASSE A ET B — LIMITES DE MANCHES DES LANCEURS MISES À JOUR

LIMITES DE MANCHES DES LANCEURS

Saison régulière — Révisés pour 2026

Les limites de manches en saison régulière pour 18U ont changé :

Période	Max par jour	Max par 7 jours consécutifs
Mai – juin	4 manches	6 manches
Juillet – septembre	5 manches	8 manches

! IMPORTANT

Même un seul lancer dans une manche compte comme une manche entière lancée — il n'y a pas de comptabilité à la demi-manche.

La fenêtre de 7 jours est calculée rétroactivement à partir du dernier match lancé.

Toute violation → l'entraîneur-chef est expulsé avec suspension automatique. Aucun avertissement.

► CLASSE A — CHANGEMENTS DE BÂTONS

RÈGLE 103.6

Normes de bâtons plus strictes pour 18U A

- 18U Classe B : drop max -5. USSSA / USA / BBCOR / bois.
- 18U Classe A : drop max -3, BBCOR .50 obligatoire. Bois aussi permis.

ACTION ENTRAÎNEUR

Entraîneurs de 18U A : vérifiez tout votre inventaire de bâtons avant le premier match. Retirez tous les bâtons de drop -5 — ils sont légaux en Classe B, mais pas en Classe A.



Fiche de référence rapide

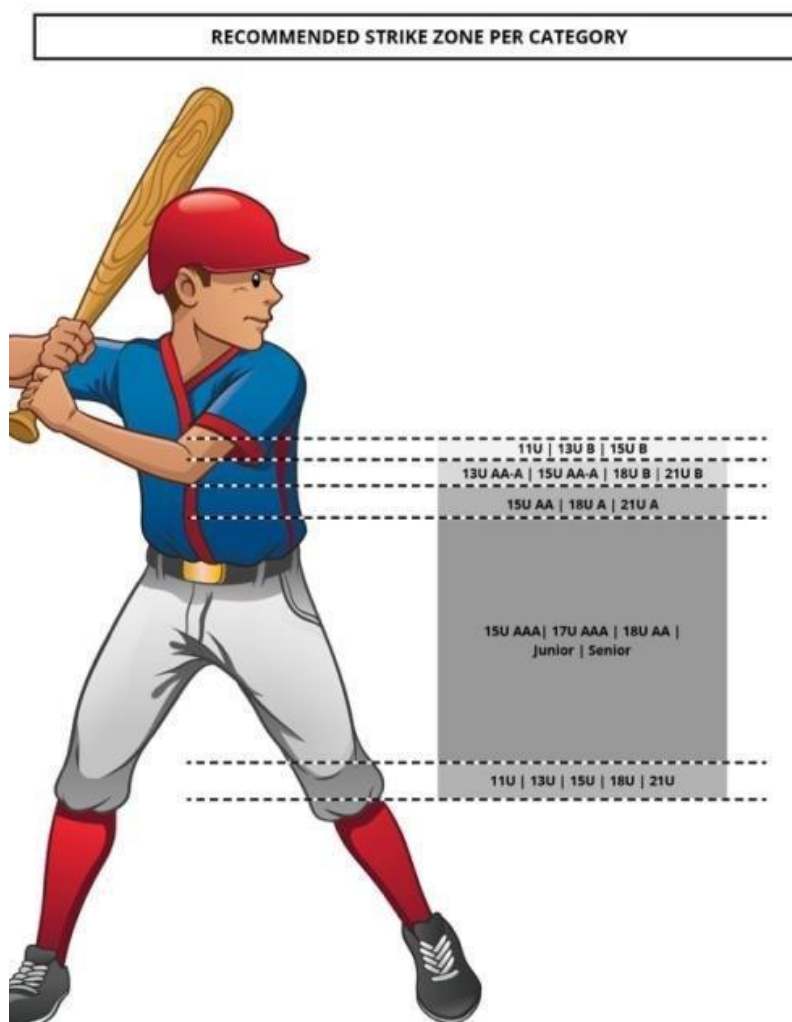
Les 8 changements de règles les plus importants de 2026 — détails dans les sections ci-dessus

Règle	Qui est visé	Ce qui a changé
103.21 Visites aux arbitres	Toutes les divisions	Seul l'entraîneur-chef peut visiter un arbitre. Un adjoint ou joueur qui s'approche = expulsion + suspension automatique.
103.14 Registre du banc	Toutes les divisions	Le marqueur consigne qui est au banc chaque manche. L'entraîneur doit aviser à chaque demi-manche. Pénalité deux étapes : avertissement → expulsion de l'entraîneur-chef avec suspension automatique.
104.2 / 106.7 Monticule 11U B	11U Classe B	La plaque du lanceur passe de 44 pi à 40 pi. Tee retiré — les règles normales du but sur balles s'appliquent.
105.6.3 / 106.4 Signal de main	9U A, 9U B, 11U B	L'arbitre lève la main quand le champ intérieur a possession : le coureur qui a dépassé son but peut avancer à ses propres risques.
103.6 Batons	Toutes les divisions	Certifications légales : USSSA, USA, BBCOR, bois seulement. Drop max -3 pour 18U A. Drop max -10 pour 15U.
111.2 Manches lancées	Toutes les divisions	Toute violation des limites de manches → expulsion de l'entraîneur-chef avec suspension automatique. Aucun avertissement.
103.1(c) Casques pour moins de 18 ans	Toutes les divisions	Tout entraîneur âgé de 18 ans ou moins agissant comme instructeur de buts doit porter un casque à double protège-oreilles.
50(a) Dénigrement du jeu	Toutes les divisions	Suspension minimale de 5 matchs pour toute manipulation intentionnelle du jeu ou refus de jouer pour gagner.



Zone des prises recommandée

Par catégorie — Directives de Baseball Québec



! IMPORTANT

Ce tableau est un guide pour les ARBITRES, pas pour les entraîneurs.

Les entraîneurs n'ont pas le droit d'utiliser ce graphique pour contester ou argumenter les décisions de balles et de prises avec un arbitre. Le faire entraînera une expulsion en vertu de la règle 103.21.